

Transcriptions - Transcription #104

Libre en fête 2005 - Code Source LL

07/04/2010 23:27 - Julia BUCHNER

Statut:	Publié	Début:	07/04/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	14/04/2010
Assigné à:		% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:		Temps passé:	0.00 heure
Adresse de la page:		Adresse du média:	http://media.april.org/audio/CSI/lef2005/code_source_logiciels_libres.ogg
Description			

Historique

#1 - 08/04/2010 03:02 - Vincent-Xavier JUMEL

- Statut changé de Assigné pour transcription à Relu --- à publier

#2 - 08/04/2010 09:37 - Julia BUCHNER

- Statut changé de Relu --- à publier à Assigné pour transcription

- Adresse du média mis à jour

#3 - 08/04/2010 09:58 - Julia BUCHNER

- Statut changé de Assigné pour transcription à Transcrit --- à relire

- Assigné à Julia BUCHNER supprimé

- % réalisé changé de 0 à 80

Transcription

Reportages, avec Benoît Sibaud, président de l'April.

J'ai une question plus classique, parce qu'on parle souvent dans le logiciel libre du fameux code source. Mais qu'est ce que c'est exactement ? Beaucoup de gens se demandent exactement ce que cela peut être.

Benoît Sibaud: Une analogie classique pour définir les notions de code source et de code exécutable, c'est de parler de cuisine. Une programme, ce n'est rien de moins qu'un plat cuisiné, un résultat fini. La recette d'un plat cuisiné, c'est équivalent au code source d'un logiciel. La recette, c'est la façon dont il faut réaliser un certain d'action: est-ce qu'il saler, poivrer, combien de temps il faut faire cuire, quels sont les ingrédients, etc. Au niveau d'un logiciel, c'est exactement pareil, il y a un code source qui dit quelle est la fenêtre qu'il faut ouvrir, quelle est l'action à réaliser, qu'est ce qu'il va se passer dans telle circonstance, etc.

#4 - 08/04/2010 12:58 - Magali Garnero

- Statut changé de Transcrit --- à relire à Relu --- à publier

#5 - 11/04/2010 23:01 - Julia BUCHNER

- Statut changé de Relu --- à publier à Publié

- % réalisé changé de 80 à 100