

minetest.chapril.org - Demande #4208

Quelles fonctionnalités installer sur Minetest?

19/01/2020 17:12 - Victor G/tuxayo

Statut:	En cours de traitement	Début:	20/01/2020
Priorité:	Normale	Echéance:	20/01/2020
Assigné à:	Obitanz .	% réalisé:	70%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Backlog		
Description https://www.minetest.net/customize/ Il y des "games" => https://wiki.minetest.net/Games Et des "Mods"			
Demandes liées: Suit minetest.chapril.org - Demande #4206: Comment installer Minetest? Fermé 19/01/2020			

Historique

#1 - 19/01/2020 17:14 - Victor G/tuxayo

- Echéance mis à 20/01/2020
- Début changé de 19/01/2020 à 20/01/2020
- Suit Demande #4207: Collecter des retours d'expérience ajouté

#2 - 19/01/2020 17:14 - Victor G/tuxayo

- Suit Demande #4207: Collecter des retours d'expérience supprimé

#3 - 19/01/2020 17:15 - Victor G/tuxayo

- Suit Demande #4206: Comment installer Minetest? ajouté

#4 - 19/01/2020 18:12 - Victor G/tuxayo

Retour d'expérience après avoir joué à Minetest de temps en temps depuis quelques mois.

Minetest est plutôt une coquille vide (c'est volontaire) et pour avoir une expérience proche de Minecraft pour limiter les frustrations des nouvelles personnes arrivantes, je conseil le "game" MineClone 2 <https://forum.minetest.net/viewtopic.php?t=16407>

Après avoir demandé à divers endroits dans la communauté, c'est de loin ce qu'il y a de mieux pour cet objectif.

#5 - 19/01/2020 18:15 - Victor G/tuxayo

Après pour aller plus loin que juste une expérience similaire, il faudra explorer le point fort de Minetest par rapport à Minecraft: le reste de l'écosystème des game et des mods. Car il est très riche, en effet, Minetest est prévu depuis le début pour être personnalisable à l'inverse de Minecraft ou c'est du bricolé car le jeu le propose toujours rien officiellement pour le personnaliser.

#6 - 01/04/2020 20:13 - Christian P. Momon

- Version cible mis à Backlog

#7 - 10/06/2020 23:45 - Christian P. Momon

- Statut changé de Un jour peut-être à Nouveau

#8 - 05/07/2023 05:51 - Obitanz .

- Statut changé de Nouveau à En cours de traitement
- Assigné à mis à Obitanz .
- % réalisé changé de 0 à 50

Pour le moment, on part sur des jeux répandus et stables.

La première instance proposée sera mineclone2.

Un autre jeu qui a été testé et qui devra être repris est capturetheflag.

Pour une approche plus ludique, sans les contraintes RPG / JDR (jeu de rôle), prévoir une analyse des jeux éducatifs existants.

À défaut, partir sur une instance minetest vierge avec une sélection de mods potentiellement pertinent, nécessité sans doute de travailler avec des enseignants pour identifier les besoins.

#9 - 17/08/2023 14:27 - Obitanz .

- % réalisé changé de 50 à 70

Message partagé dans le salon XMPP Chapril :

Je découvre que le chapril se lance dans un serveur minetest, si ça peut donner de l'inspiration j'ai testé une instance qui utilise ces mods :

https://github.com/BlockySurvival/bls_mods avec un peu de config : https://github.com/BlockySurvival/bls_custom ça rend très bien. J'ai envie de dire "surtout le techpack (<https://github.com/BlockySurvival/techpack>)", qui permet d'automatiser des choses, mais digilines c'est fou aussi (pour faire de l'électronique), et plein de petits mods tout simples sont vraiment sympas (parapente, mongolfière, ...).