

Publier un fichier ServiceInfo pour paste

03/06/2020 23:01 - pitchum .

Statut:	Rejeté	Début:	03/06/2020
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	pitchum .	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Sprint 2020 novembre		

Description

Publier un fichier JSON qui respecte le format ServiceInfo qui serait mis à jour quotidiennement, par exemple à cette adresse : https://paste.chapril.org/_serviceinfo.json

Ce format ServiceInfo est encore expérimental. On est donc encore très libre d'inventer de nouveaux champs si on l'estime utile. En tout cas, il y a un début de spécification formelle, et je propose de la compléter au fur et à mesure de nos expérimentations sur [mon fork du projet ServiceInfo](#).

Un schéma JSON c'est assez difficile à lire donc pour démarrer rapidement je suggère de partir du [fichier ServiceInfo du service XMPP](#) et l'adapter.

Contexte

Chez Chapril on expérimente un mécanisme permettant de publier de façon automatisée des informations sur les services proposés.

Ces informations pourront alors être collectées par des outils tels que le site Web <https://the-federation.info/> .

On va se baser sur des formalismes déjà existants :

- host-meta : un fichier XML au format XRD (standard normalisé par l'IETF)
- ServiceInfo : un format JSON permettant de décrire un service en ligne

Le fichier host-meta est un point d'entrée pour les crawlers et il est hébergé sur bastion. On le maintient à la main pour l'instant. Ce fichier ne changera pas souvent de toute façon, essentiellement à chaque fois qu'on ajoutera un service. Ce fichier host-meta se contente de déclarer les services et pour chacun il indique l'URL d'un fichier JSON au format ServiceInfo à appeler pour obtenir les détails.

Historique

#1 - 01/09/2020 22:13 - pitchum .

- Assigné à mis à pitchum .

#2 - 02/12/2020 18:25 - Christian P. Momon

- Statut changé de Nouveau à Rejeté

Remplacer par [#4979](#).

#3 - 03/12/2020 00:54 - Christian P. Momon

- Version cible changé de Backlog à Sprint 2020 novembre