

Evaluer l'efficacité des captchas d'inscription et effectuer les modifications nécessaires

31/08/2021 14:44 - Adrien Bourmault

Statut:	Fermé	Début:	31/08/2021
Priorité:	Élevée	Echéance:	
Assigné à:	Adrien Bourmault	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Sprint 2021 été		
Difficulté:	5 Difficile		

Description

Après une nouvelle grande vague d'inscription de "probablement-bots", nous cherchons à évaluer l'efficacité des différents captchas utilisés pour filtrer les inscriptions entre humains et non-humains.

Un script `get_validated_captchas.sh` a été créé pour récupérer à partir des logs les captchas qui ont été validés par les inscrits (note : étant donné qu'il y a un temps aléatoire entre l'édition du captcha et sa validation, cela n'est pas très précis, aussi on décide de sélectionner les captchas édités à la même minute que l'inscription)

Il ressort de cette extraction, la répartition suivante :

104 captchas "additions" validés
81 captchas "substitutions" validés

Il semble de plus que les patterns de nom d'utilisateur soient plus suspects côté "additions" que côté "substitutions"

Il en résulte le constat suivant : les additions sont faciles à comprendre par d'éventuels bots, et il faut réagir autrement.

Historique

#1 - 31/08/2021 14:46 - Adrien Bourmault

- Assigné à mis à Adrien Bourmault

Avec Echolib, un membre de la communauté XMPP du Chapril très actif sur notre serveur, nous avons retravaillé les formes de captcha pour les rendre plus difficiles à exploiter pour les bots.
Pour ce faire, nous avons creusé les méthodes de substitution afin d'en créer de nouvelles plus variées.

Merci infiniment à Echolib pour son aide. Les nouveaux captchas ont été placés dans le fichier `captcha/experimental.sh` du répertoire d'outils du service XMPP

#2 - 31/08/2021 20:30 - Adrien Bourmault

- Sujet changé de *Evaluer l'efficacité des captchas d'inscription* à *Evaluer l'efficacité des captchas d'inscription et effectuer les modifications nécessaires*

- Statut changé de *En cours de traitement* à *Résolu*

Après quelques tests de ces nouvelles formes, pas de problème à signaler (quelques adaptations de vocabulaire). On passe en prod ;) (dans `captcha.sh`)

A suivre !

-

#3 - 02/09/2021 23:32 - Adrien Bourmault

- Statut changé de *Résolu* à *Fermé*

#4 - 03/09/2021 00:11 - Christian P. Momon

- Version cible changé de *Backlog* à *Sprint 2021 été*